アルゴリズムとプログラム(Python版)　自己チェックシート(Ver 1.0)　　学年　　クラス　　名前

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 資料 | 課題No | 内容 | [読む /理解] | [打ち込み /実行] | [開発 /実行] |
| Python入門 | 課題0 | どうしてPython～Pythonの起動まで | 教師の説明で 全員で一緒に学習します。 | | |
| 課題1 | 1行実行: 表示と足し算の計算 |
| 課題2 | 1行実行: 四則演算と変数 |  | □ |  |
| 課題3 | 打ち込み1:1行実行とプログラムを区別しよう |  | □ |  |
| 課題4 | 打ち込み2: ドルから円に変換。 |  | □ |  |
| Pythonで アルゴリズム  ゴール⇒ | 課題5 | 開発1: 入力した2個の数で四則演算 |  |  | □ |
| 課題6 | 打ち込み3: 合格判断 |  | □ |  |
| 課題7 | 開発2: 合格不合格判断 |  |  | □ |
| 課題8 | 開発3: 成績A～C |  |  | □ |
| 課題9 | 打ち込み4: 0から10までの数を表示 |  | □ |  |
| 課題10 | 打ち込み5: 0から10までの合計を表示 |  | □ |  |
| 課題11 | 開発4: 2からx未満までの偶数の合計 |  |  | □ |
| 課題12 | 打ち込み6: コインガチャを作る |  | □ |  |
| 課題13 | 打ち込み7: リストを使った5つの数の合計 |  | □ |  |
| 課題14 | 課題15～20の説明 | * 読んで確認してください。 | | |
| 課題15 | 開発5: リストの中から数を探す |  |  | □ |
| 課題16 | 開発6: リストの中の一番小さい数を見つける |  |  | □ |
| 課題17 | 開発7: 一番小さい数を配列の先頭に入れ替える |  |  | □ |
| 課題18 | 打ち込み8:二重繰り返しで九九に挑戦 |  | □ |  |
| 課題19 | 打ち込み9:複雑な二重繰り返しに挑戦 |  | □ |  |
| 課題20 | 開発8:最後のチャレンジ: 数の並び替え |  |  | □ |
| 課題21 | 発展課題1: Fizz Buzz |  |  | □ |
| 課題22 | 発展課題2:バブルソート |  |  | □ |

学習の記録

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1時間目 | 2時間目 | 3時間目 | 4時間目 | 5時間目 | 6時間目 |  |  |
| 月　　　日 | 月　　　日 | 月　　　日 | 月　　　日 | 月　　　日 | 月　　　日 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |