

どんなプログラムが作れるの(小学生向け?)



・キャラクターの面白い動き ・綺麗な模様





<mark>デジタル絵本/物語/xxシミュレーション</mark> ・デジタルでお話を表現してみよう



Scratch超入門。



Scratchを使う準備 Scratchサイトを開く

-) → ୯ û	Q Scrat	tch	Scratchで検索
	Firefox	♀ ヒント:探し物に役立てましょ	たう。検索候補(
G Scratch - Google 検索	× m Firefox のプライパシー	-cആtaa_1 × +	
→ C' @	i 🔒 https://www.go	oogle.com/search?client=firefox-b-	-ab&q=Scratch
Google Scratch			
すべて	動画 画像 ショッ	ピング ニュース もっと見	る設定
約 558,000,	000件(0.36秒)		
Scratch	- Imagine, Program,	Share ⁷⁷ を即す	
Scratch is interactive	a free programming languag stories, games, and animati	e and online community where you ons.	can create your own
プロ	グラミング入門	Explore	
	hではじめよう!プログラミ	Scratch is a free	programming

Scratchサイト





パスワードについて (公式:総務省の大幅変更)

- ・パスワードは定期的に更新する 〇-> 🗙
- ・単純なパスワードは使用しない(
- ・一つのパワードを使いまわさない

 の

 使いまわさないパスワードの作り方
 - コアパスワード + どっかにサービス名
 - コアパスワードでダメな物
 - ・名前や生年月日
 - ・英単語 -> 〇 複数の日本語のローマ字
 - ・単純な数値 例:最後に1234,999
 - ・単純な記号の置き換え 例 cat ->c@t, let -> !et





20

=

スプライ

E.

ロック

*#### (0) #>####

のように演じるのか指

示します。

バックバック

ステージ: 劇のス テージにあたります。 スプライト達はこの 中で劇をします。 2(1) ネコ(スプライト)をドラッグして手で動かそう。



スクラッチでプログラムを作成 するための作成画面(エディター)が 表示されます。まず、ネコのスプ ライトがあるので、マウスでド ラッグしてステージ(プログラムの 動作が表示される画面)の中を動か してみよう。

チェック □ ネコをドラッグで動かせた。 □ ネコを動かすとステージの右下 のXとYの数字が変わることを見た。

ワンポイント: 言語 左上のSCRATHの横の地球をクリック すると「にほんご」でひらがな表示が 選べます。

ワンポイント: ブロックの大きさ左 上のSCRATHの横の地球をShiftを押し ながらクリックすると、ブロックの大 きさを変えることができます。

11ページ

2(2)ネコをブロックで動かそう。

今度は[(10)歩動かす]のブロックを使ってスプライトを動かしてみよう。 ブロックをドラッグしてコードエリアに盛ってきて、その後ブロックをクリック してみよう。どんどんクリックするとネコはどうなるかな?



2(3) ネコをブロックで自動的に動かそう。

ブロックカテゴリー[制御(せいぎょ)]から[ずっと]を使って、[(10)歩動かす]の 「ずっと」を中に入れてみよう。その後[ずっと]ブロックをクリックしてみよう。 ネコはどうなるかな?



手でネコをステージ の真ん中に持ってい くとどうなるかな?

チェック □ ネコをブロックで 自動的に動かせた。

ワンポイント: プログラム

プログラムはコンピュータに対する命令(スクラッチではブロック)の集まりです。**あなたの考え** やアイディアをプログラムにすれば、コンピュータが自動的にやってくれます。

赤ボタンを押すと動いているスクラッチのプログラムを止めることができます。 13ページ

2(4)旗でネコが動き始めるようにしよう。

あるスイッチを押したときにプログラムが動くようにしてみよう。ここでは、 ブロックカテゴリー[イベント]の[旗がクリックされたとき]を使ってみよう。







ネコがいろいろ歩きだすと、さかさまにひっくり返ることがあるね。プログラム でひっくり返らないようにしてみよう。



チェック □ ネコがひっくりかえらないようになった。



コスチューム(キャラクターの作成・編集)



背景











どうしてプログラミング

どうしてプログラミング

- ① 論理的思考の育成
 - ・ものごとを正しく見る:正しく分析する
 - ・ものごとを正しく順序立てて実行できる。
- ② 創造性の育成
 - ・大量生産工業型社会から知的創出社会へ
 - ・AI時代の到来
- ③ 2025年から大学入試の対象
 - ・プログラムがメインの出題となるみたい。

補足