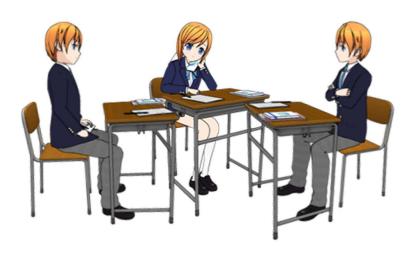
## マインドマップを作ってみよう (ブレーンストーミングしてみよう)



1

#### 問題解決のプロセス

フローチャート (流れ図)

(1) 問題の明確化 (整理と分析)
(2) 情報の収集
(3) 情報の整理と分析
(4) 解決案の立案 (検討と評価)
(5) 解決案の実行 (実施)

PDCA サイクル

Plan (計画)

Check

(評価)

Act

(改善)



Plan(計画)、Do(実行)、 Check(評価)、Act(改善)の4 段階をくりかえし、 業務などを改善していく手法

Do

(実行)

社会と情報Next:数研出版 引用・変更

## マインドマップって何



ある対象について、関連するキーワードや想起されるイメージを放射状につなげながら描いていくことで分析/表現を行う。 キーワードやイメージをつなげていく表現方法は人間の脳が物事を記憶/分析する方法に近いため直感的に理解しやすい。

画像引用: https://dm2.co.jp/2011/04/mindmap-sakusei.html

#### マインドマップの特徴

マインドマップとは、頭で思い描いたものを図式で表現するためのツールです。中心にメイントピックとなる文字や画像があり、その中心から複数の枝分かれが放射状に展開し、各枝分かれにそれぞれのキーワードや画像がある、という人間の脳をイメージした、思考を可視化するためのダイアグラムです。

- ・頭の中で考えていることを視覚化する。
- ・情報を簡単に整理することができる。
- ・いろいろな情報を関連付けて考えることができる。
- ・ある事柄について、もれなく情報を出すことができる。

引用: www.edrawsoft.com/

## マインドマップを作ってみよう

#### 12のルール

- ・無地の用紙を使う
- ・ブランチは曲線で
- ・用紙は横長で使う
- 強調する
- ・用紙の中心から描く
- ・関連づける
- テーマはイメージで描く
- ・独自のスタイルで
- ・1ブランチ=1ワード
- 創造的に
- ・ワードは単語で書く
- 楽しむ。

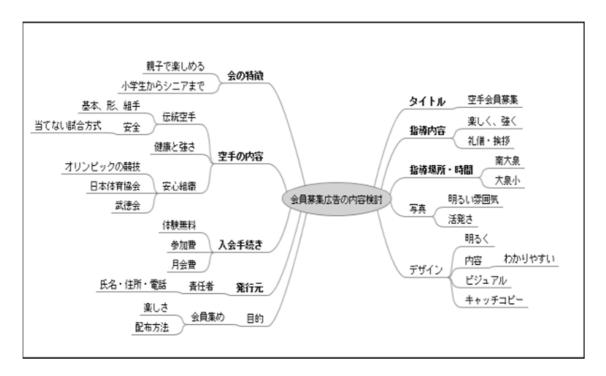
## マインドマップの例(1)



## 英単語を覚える

画像引用: https://103tommy.com/mindmap-vocabulary

## マインドマップの例(2)



## 問題解決

画像引用: https://103tommy.com/mindmap-vocabulary

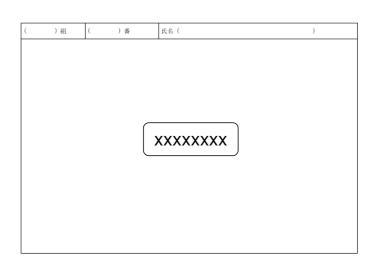
#### マインドマップの実習

問題

いろいろなことについてマインドマップを 作る。

実習

ワークシートを使用してxxxxxxについて、いろいろ自由に考えてみよう



#### xxxxxxの例

- 定期考查試験対策
- ・勉強で大切なこと
- ・英単語の覚え方
- 明治維新
- ·第一次世界大戦
- ・日本の自然災害
- ・太陽系
- ・化合物の反応

## ブレーンストーミングの実習

問題

月々のスマホ料金を安くするには

実習

ブレーンストーミングという方法を使って、問題 を解決するためのアイデアをだしあおう(Max4人 のグループ)

手順

- 1. 次のスライド又は教科書p146でブレーンストーミングという方法を確認します。(提出課題シートに記入)
- 2. 問題の解決方法についてアイディアを出す
- 3. 出たアイディアを提出課題シートにアイディアを5つ書いて評価する(グループで1枚)

## ブレーンストーミングのルール

ブレーンストーミングを行うときは、 より多くの新しいアイデアをだすために、次のルールに従う

こんなのありえない かもしれないけど…



参加者が自由にアイデアをだせる雰囲気をつくる。無関係・奇抜と思えるもの、実現不可能なものであっても歓迎する。

批判されるとアイデ アがだしにくくなる ので,誰かがだした アイデアを批判しな いようにする。



あれはどうかな?

これは どうかな?

たくさんアイデアがあれば、その中によいアイデアもある。アイデアをだすときは、よいか悪いかを判断しないで、とにかく多くのアイデアをだすようにする。

ある人がアイデアをだ したら、それに便乗し て、連想されるアイデ アをだすようにする。 そうすると、アイデア が発展し、新しいアイ デアもでてくる。 少しかえた, こんな案は どうかな?



社会と情報Next:数研出版 引用・変更

# アイディアの評価方法 (この問題の場合)

実現性	0	容易に実現できる	
	0	実現は可能である。	
	$\triangle$	実現がある程度難しい	
効果	0	費用が大幅に安くなる	
	0	費用が安くなる	
	$\triangle$	費用が少し安くなる	

## まとめの表

番号	実現性	効果	アイディア概要	アイディアの具体的な内容
1				
2				
3				
4				
5				
		<u> </u>		