

1~2回目:キャラクター(ゆるキャラ)作り



ウォーミングアップ
です。
手を動かしましょう。

キャラクター(ゆるキャラ)作り

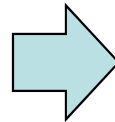
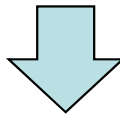
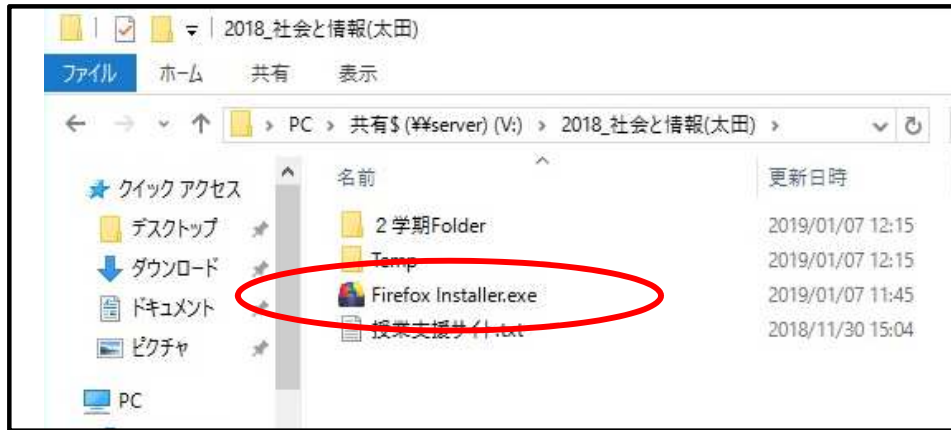


ScratchというWeb開発
環境で作成します。

オリジナルでキャラクターと背景を作成する。
人気投票 (2回目の授業の最後)

Scratchを使う準備 Firefoxブラウザのインストール

Firefoxのファイルをダブルクリックしてインストール
(お手数ですが、毎授業で実施します)



「いいえ」で無理やり
インストール

レギュレーション(制約)



Scratchのエディターで作成

○キャラクター

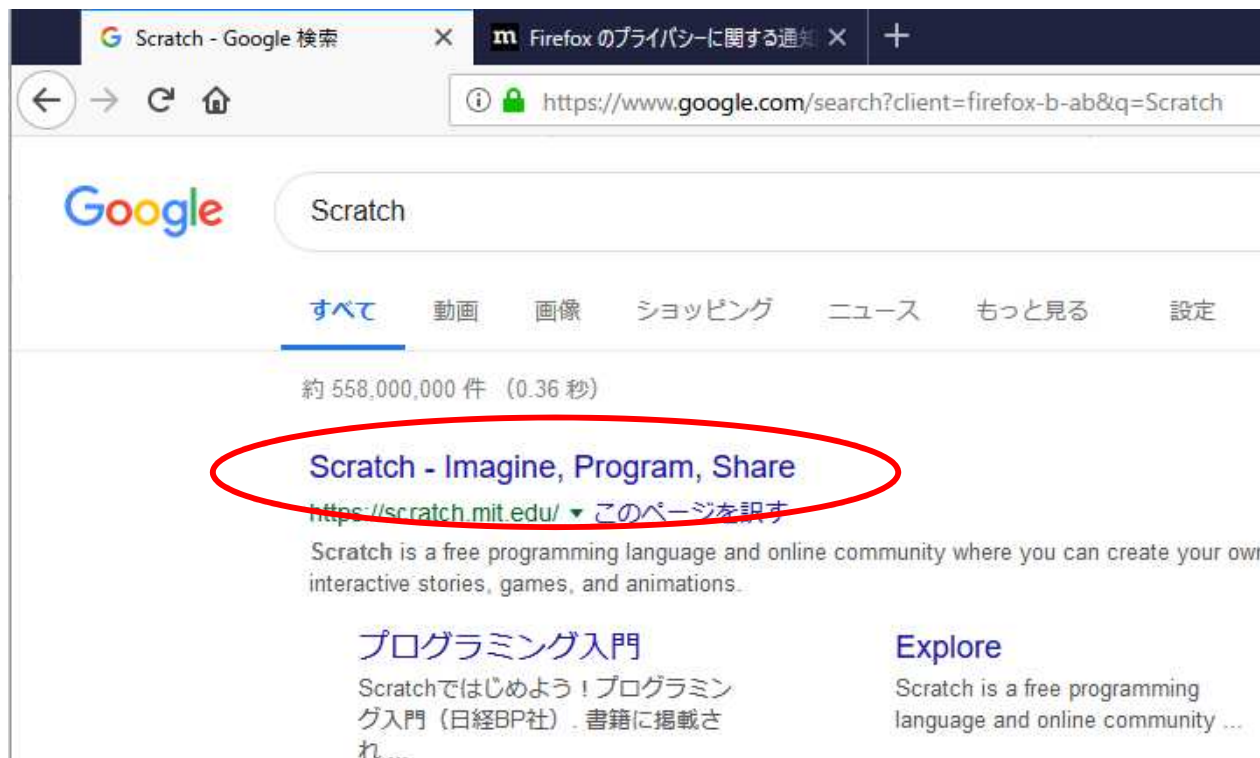
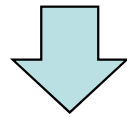
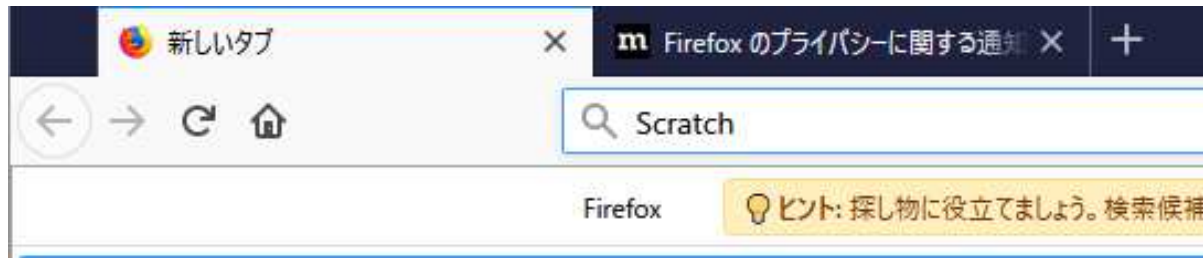
- ・ 自分で完全なオリジナルはOK
- ・ Scratchの既存のキャラクターの変更はOK
- ・ 既存のキャラクターをまねて作るのはOK

○背景

- ・ 自分で完全なオリジナルはOK
- ・ Scratchの既存の背景の変更はOK
- ・ 自分で撮った写真の変更はOK
- ・ Webからの画像を持ってきたのはOK

Scratchを使う準備 Scratchサイトを開く

Scratchで検索



Scratchサイト



準備: スクラッチのアカウントを作る(1)

アカウントを作ると、自動的にネット上にプログラムを記録/保存してくれます。さらに、世界中の友達にあなたのプログラムを見てもらうこともできます。

Scratchに参加しよう



1 アカウント作成のステップ1の画面

Scratchに参加しよう

Scratchのアカウント作成はとても簡単！（そして無料です）

Scratchで使うユーザー名を入力

パスワードを入力

パスワードの確認

本名は使わないでね

絶対忘れず、誰にも教えないでください



1

2

3

4

✉

次へ

アカウント

パスワード

ワンポイント:

アカウントとパスワードを使えば、どんなパソコンでも自分のプログラムが作れるよ

パスワードについて (公式:総務省の大幅変更)

- ・パスワードは定期的に更新する ○ -> ✕
- ・単純なパスワードは使用しない ○
- ・一つのパスワードを使いまわさない ○

使いまわさないパスワードの作り方

コアパスワード + どっかにサービス名

コアパスワードでダメな物

- ・名前や生年月日
- ・英単語 -> ○ 複数の日本語のローマ字
- ・単純な数値 例:最後に1234, 999
- ・単純な記号の置き換え 例 cat -> c@t, let -> !et



コアパスワードは一つです、少し難しくてもしっかりしてもの作りましょう。

準備: スクラッチのアカウントを作る(2)



アカウント作成のステップ2の画面

「生まれた年と月」、「性別」、「国」を指定します。国はJapanだよ



アカウント作成のステップ3の画面

メールアドレスを指定するよ。すぐ受信できるもので、家の人の大人の人のアドレス指定するよ。キーボードに慣れていない人は、メンターや家に人に手伝ってもらおう。



アカウント作成のステップ4の画面

下の画面が出来たらOKだよ。さあ、始めよう。



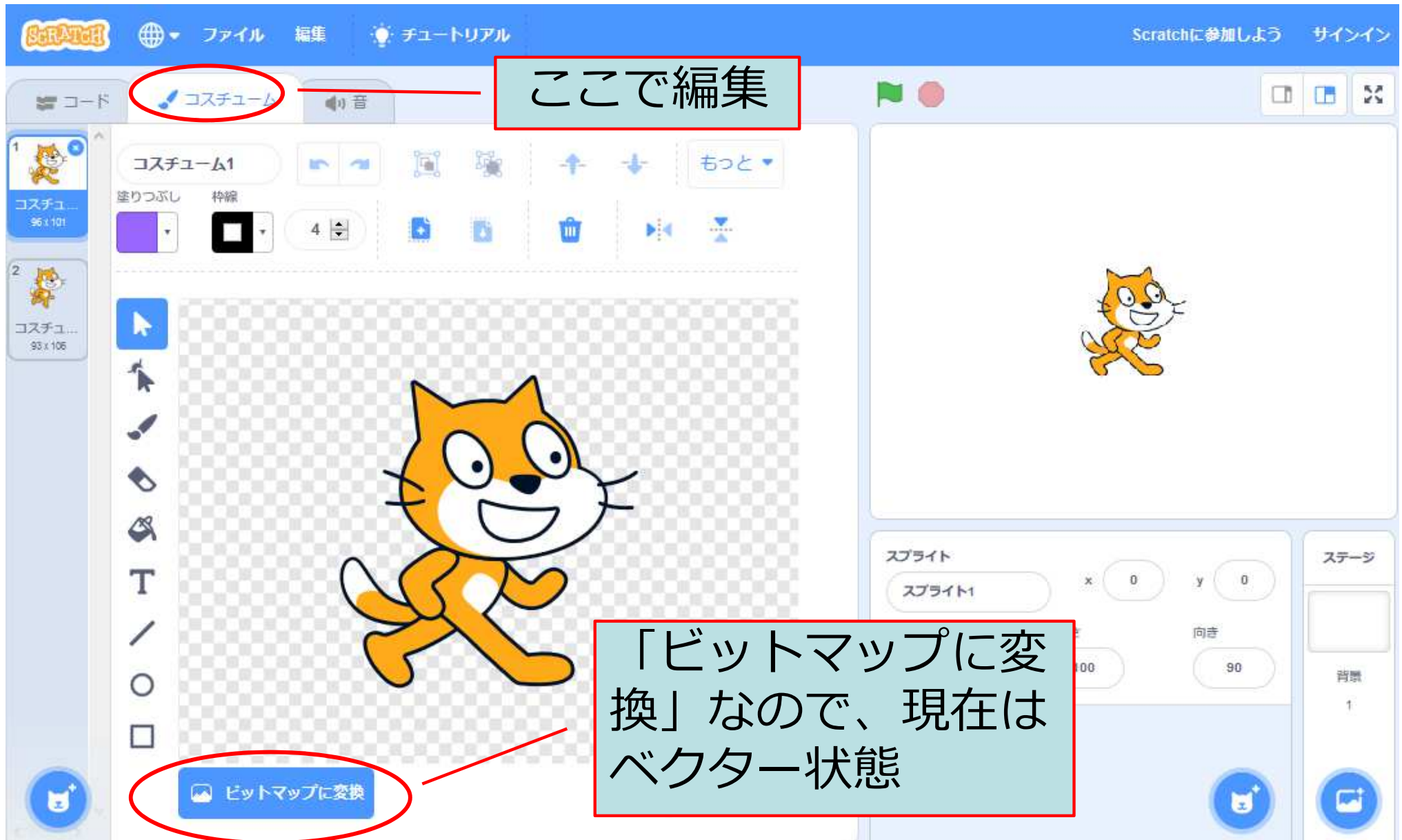
ワンポイント:

さっき指定したメールを後で確認してみよう。スクラッチからメールが届いているよ。

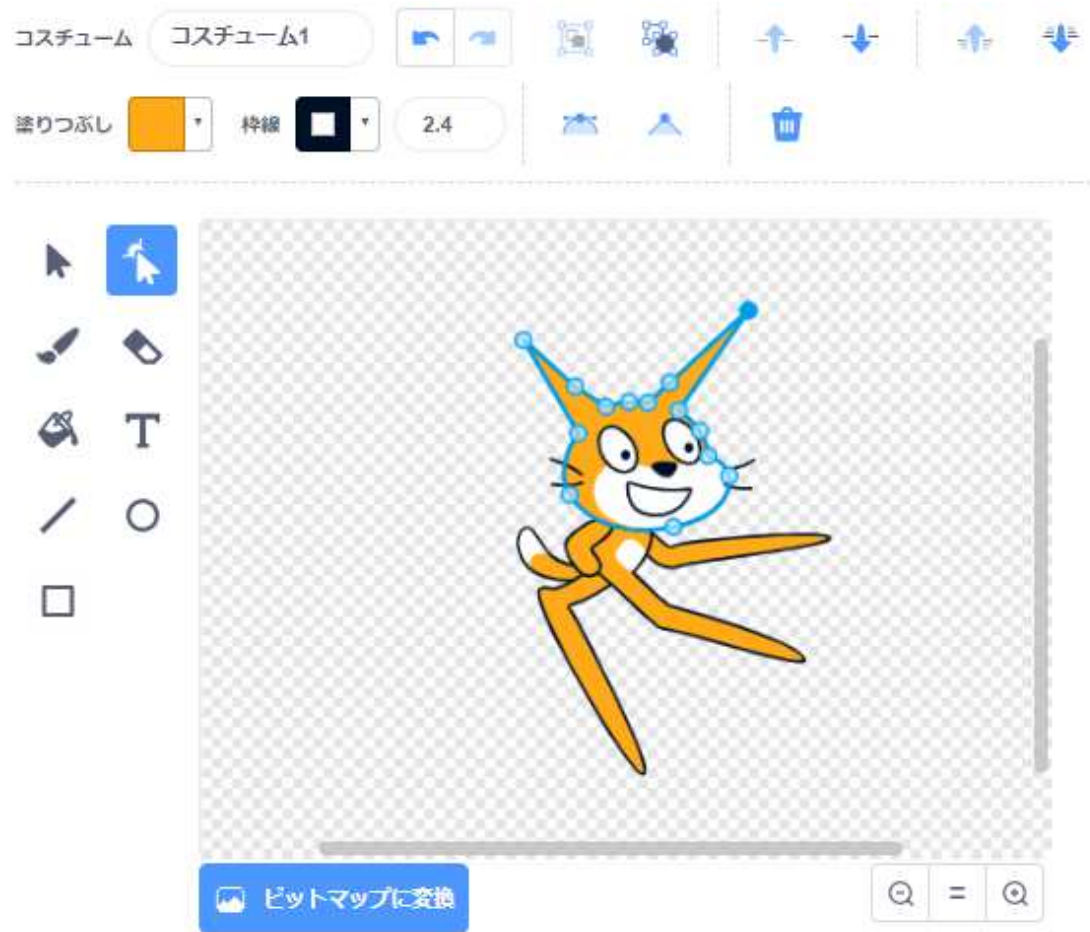
電子メールアドレスの認証

メールのボタンをクリックして認証すると、友達とネット上でプログラムを見せることができるよ

コスチューム(キャラクターの作成・編集)



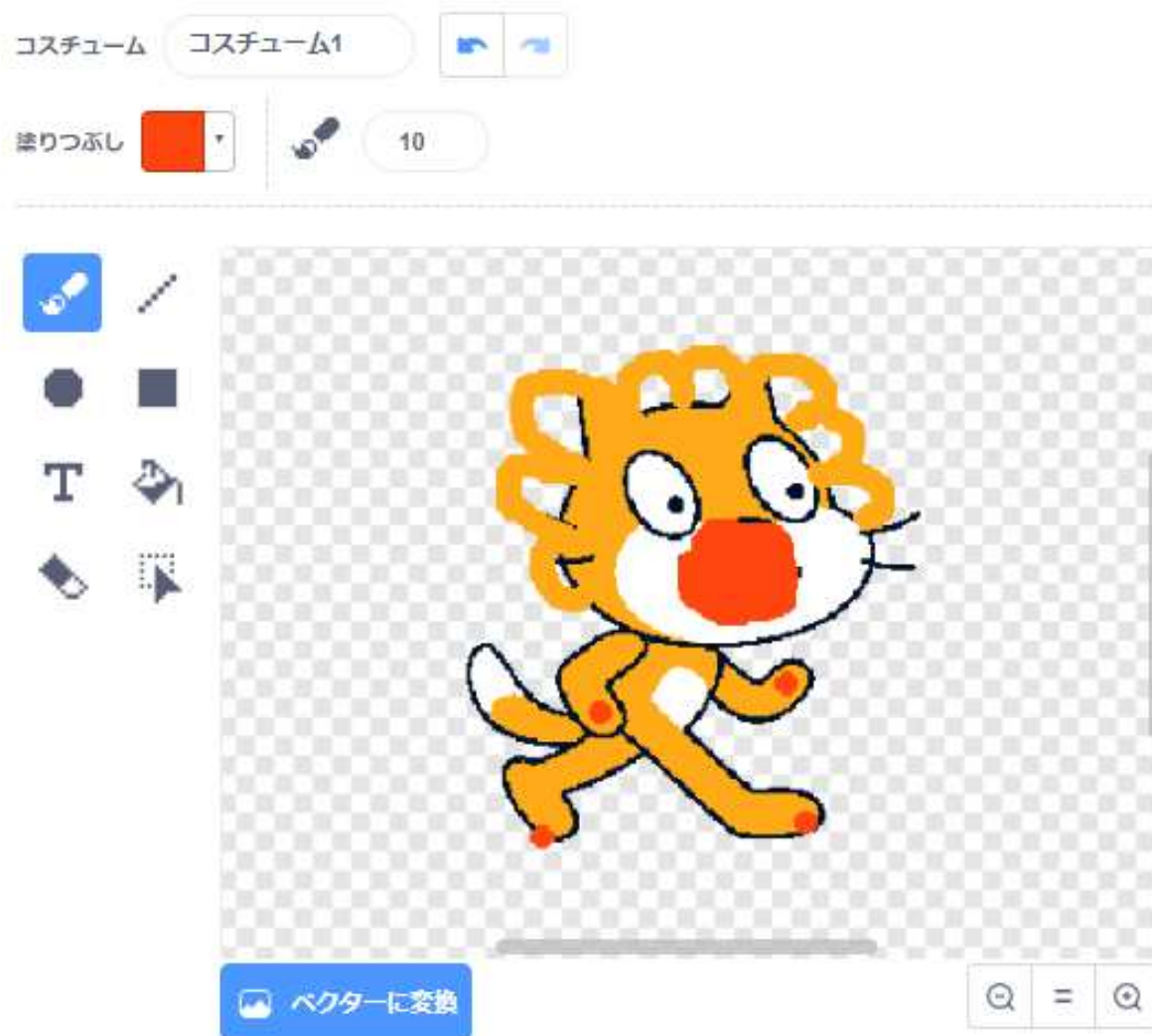
ベクター



線や図形を組み合わせて作成する。

- ・変形や変更が楽
- ・きちっとしたものが作れる
- ・拡大・縮小してもギザギザにならない
- ・絵心ない人も、なんとなくできる。

ビットマップ



色鉛筆や絵の具で
書くイメージ

- ・自由に書ける
- ・簡単に作れる

絵やイラストが
上手に人は楽。

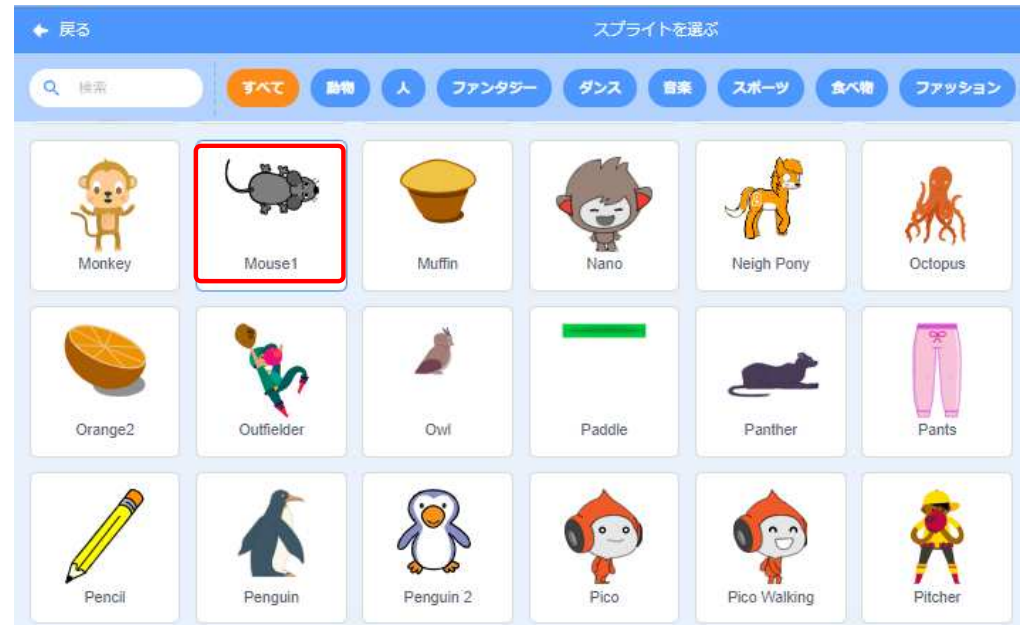
新しいスプライトを追加しよう

新しいスプライトを追加してみよう。



ここをクリック後「スプライトを選び」を選択

ワンポイント: 選んだスプライトを削除することもできます。



スクラッチで用意されているスプライトから好きなスプライトを、クリックして選択してみよう。



新しいスクリプトが追加されたよ 13ページ

背景

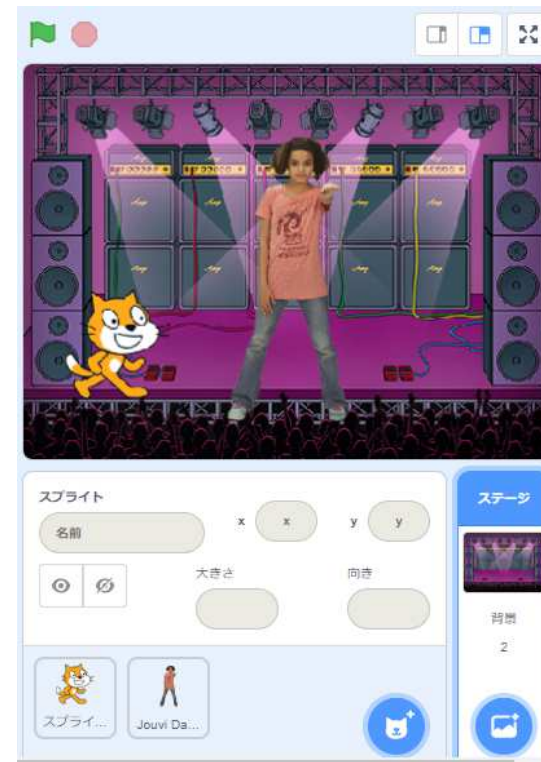
The image shows the Scratch background editor interface. The top bar includes the Scratch logo, a globe icon, and menu items: ファイル (File), 編集 (Edit), チュートリアル (Tutorial), Scratchに参加しよう (Join Scratch), and サインイン (Sign In). The main interface has tabs for コード (Code), 背景 (Background), and 音 (Sound). The 背景 tab is active, showing a background editor with a canvas, a toolbar on the left, and a right sidebar. The canvas displays a grid pattern. The toolbar includes icons for background color, image, and a 'ベクターに変換' (Convert to Vector) button. The right sidebar shows the 'ステージ' (Stage) section with a '背景' (Background) dropdown set to '2'. A red box highlights the 'ベクターに変換' button in the toolbar. Another red box highlights the '背景' dropdown in the sidebar. A third red box highlights the 'ベクターに変換' button in the bottom right corner of the interface. A text box in the center-right says '背景への切り替え・作成等' (Switching, creating, etc. background). A text box in the bottom center says '「ベクターに変換」なので、現在はラスター形式(ビットマップ形式)' (Because of 'Convert to Vector', it is currently in raster format (bitmap format)).

背景への切り替え・作成等

「ベクターに変換」なので、現在はラスター形式(ビットマップ形式)

背景を追加しよう

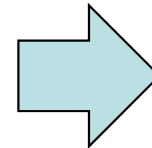
新しい背景を追加してみよう。



ヒント: Webの画像を利用しよう。



右クリック後、名前をつけて
ファイルとして画像を保存



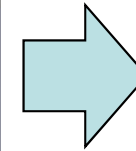
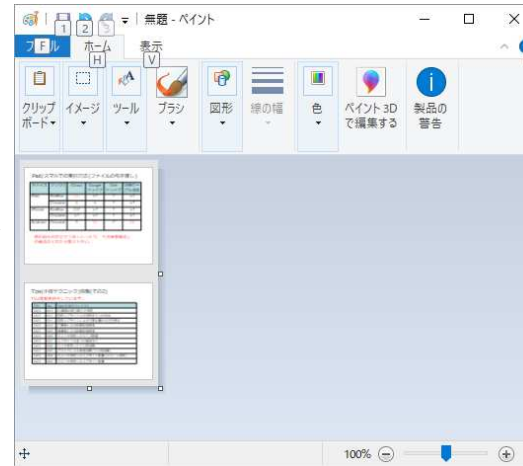
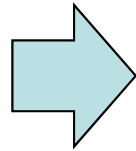
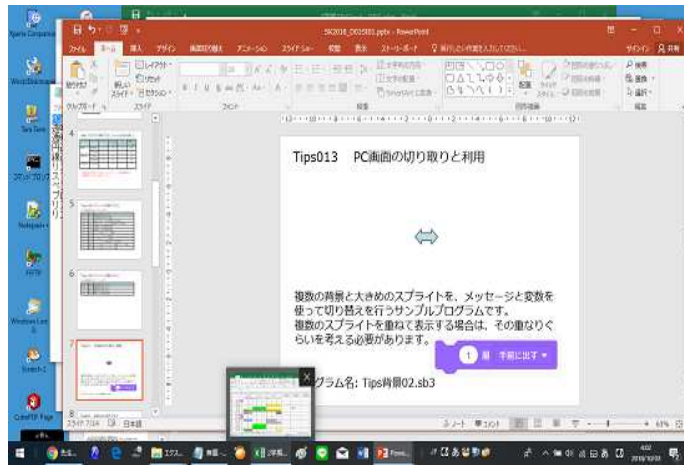
アップロードで、保存した
ファイルを読み込み

ヒント: スプライトを切り抜く/背景を透けるようにする



/ を指定して塗りつぶしを行うと、Webなどで見つけたイラストや画像を切り抜いて、背景をすけるようにできます。

高度テクニック:PC画面の切り取りと利用



Jpegなどの
画像として保存
し利用

Prt Sc
Sys Rq

画面イメージのコピー

Prt Sc
Sys Rq

+ Altキー 現在のウィンドのイメージのコピー

上記のキーを使用すると、現在PC上に表示されているものをイメージ(ビットマップ)としてコピーすることができます。ペイントなどのツールに、それを張り付けて加工し、画像ファイルとして保存することにより利用できます。

キャラクター人気投票

クラスの人作品を見て

- ・一番良いと思うもの1個
- ・他に良いと思うもの2個 合計3個選んでください。

学年/クラス/出席番号を入力します。

