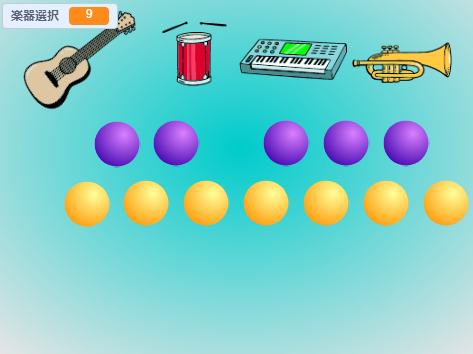
忍者の里Scratch カード31　難易度　★★★☆☆(ふつう)

**エレクトーン**



いろいろな楽器の音色がでるエレクトーンを作ります。

次の順番で作っていくよ。

1. 変数などの前準備。
2. 鍵盤のコードを作る。
3. 楽器選択のコードを作る。
4. 改良・拡張してみよう。



Go.Ota　CoderDojo市川真間

**エレクトーン[1]**

1. 変数などの前準備。

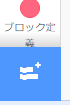
○ 楽器の種類を記録する変数を作る。



「楽器選択」の変数を作ります。

○ 音楽のブロックを準備する。





「音楽」のブロックを追加。

拡張機能追加

を選択

**エレクトーン[2]**

2. 鍵盤のコードを作る。

○　黒鍵と白鍵のスプライトを選択する。



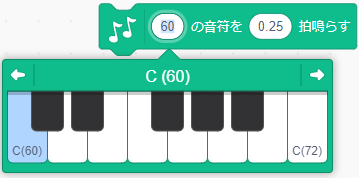
ピアノのような鍵盤を作るのはむずかしいのでBallのスプライトを使い、黄色を白鍵、むらさきを黒鍵として使用します。

○　鍵盤のコードをつくる。



鍵盤は、複製して作ると楽です。

複製したら、表示する位置と、音程を変更します。

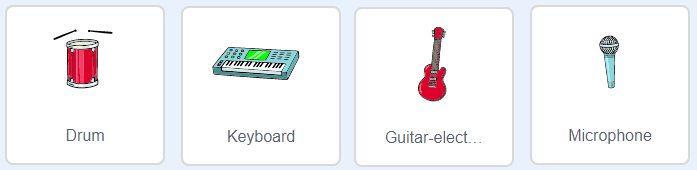


音程を設定します。

**エレクトーン[3]**

3. 楽器選択のコードを作る。

○ 楽器のスクリプトを追加する。



好きな楽器のスプライトを追加しよう。

○ 楽器のコードを追加する



楽器の番号は  
右の図を参考にしてください。

**エレクトーン[4]**

4. 改良・拡張してみよう。

〇 いろいろな楽器を追加してみよう。

〇 いろいろなものをクリックすることで音がでるようにしてみよう

○ 自動的にメロディやリズムが再生されるようにしてみよう。