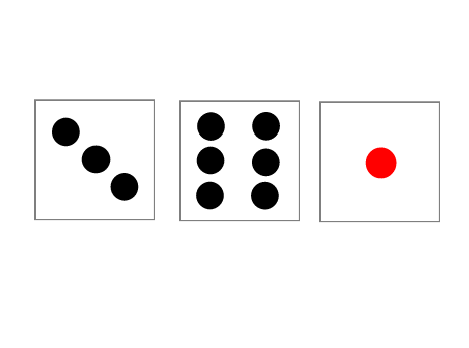
忍者の里Scratch カード13　難易度　★★☆☆☆(やさしい)

**スロットマシン**



スペースキーを押すと、スロットマシンが動き出すよ。

　次の順番で作っていくよ。

1. 1個のサイコロを作る。
2. サイコロをふやしてみよう。
3. 改良・拡張してみよう。

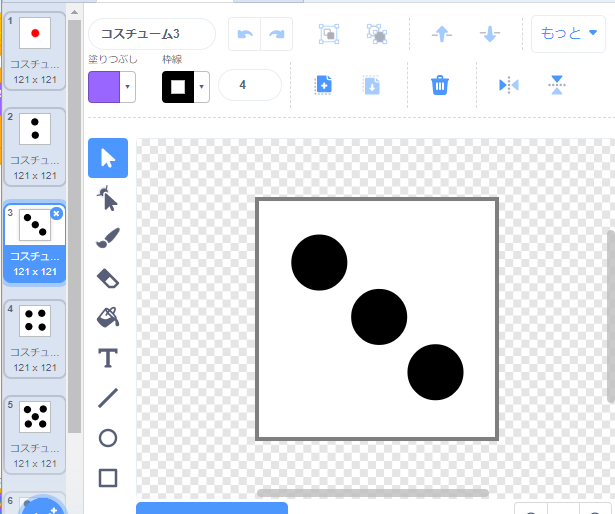


Go.Ota　CoderDojo市川真間

**スロットマシン[1]**

1. サイコロを作る。

〇　サイコロのコスチュームを作る。



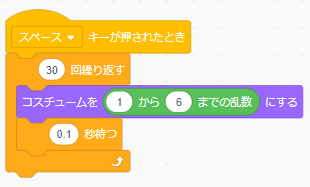
サイコロのコスチューム作ります。そして1から6までの6個のコスチュームを作ります。

ヒント:

四角のスプライトを選んだ後に、サイコロの目を書き込んで作るともできます。

**スロットマシン[2]**

〇　サイコロのコードを追加する。



2. サイコロをふやしてみよう。

〇　サイコロ一個で正しく動くか確認しよう。

○　サイコロをふやす。



ヒント:

スプライトを右クリックしてから複製します。

同じ動きをするスプライトがコピーされます。

4. 改良・拡張してみよう。

〇 いろいろな絵柄のスロットマシンを作ってみよう。

〇 絵柄がそろった時に商品を出してみよう。

○ 背景をつけてみよう。