忍者の里Scratch カード18　難易度　★★★☆☆(ふつう)

**迷路(めいろ)**



マウスで小さな玉を動かしながらゴールに向かうよ。

(小さな玉はマウスカーソルで触れると動き出します。)

　次の順番で作っていくよ。

1. 背景で迷路をつくる。
2. ゴールの大きな玉をつくる。
3. 動かす小さな玉を作る。
4. 改良・拡張してみよう。



Go.Ota　CoderDojo市川真間

**迷路(めいろ) [1]**

1. 背景で迷路をつくる。



背景として、迷路を作成してみよう。あまり道を細くすると難しくなるよ。



ヒント:

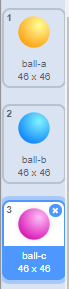
ビットマップで書くとペンで線がかけるよ。

　　　　　　　　　をクリックするとビットマップで描けるよ。



**迷路(めいろ) [2]**

2. ゴールの大きな玉をつくる。



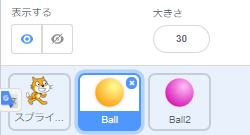
Ballのスプライトを選んで、迷路のゴールにおきます。

ヒント:

あらかじめ用意されているballのスプライトには、いろいろな色のコスチュームが用意されています。好きな色をえらんで。

3. 動かす小さな玉を作る。

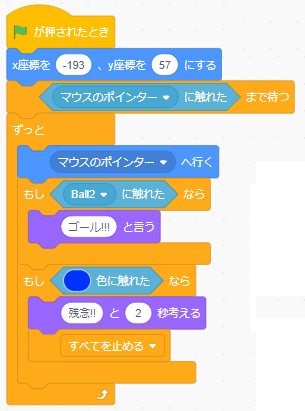
〇 小さな玉の大きさを調整する。



動かすBallの大きさを、迷路を通れるように小さくして。

**迷路(めいろ) [3]**

〇 小さな玉のコードを作る。



スタート位置のざひょうを指定して。

ゴールのスプライトを指定して。



ヒント:

スポイトを使って迷路のかべの色をしていするよ。

4. 改良・拡張してみよう。

〇 いろいろな迷路を作ってみよう。

○ 時間制限をつけてみよう。

〇 何回か失敗してもできるようにしてみよう。