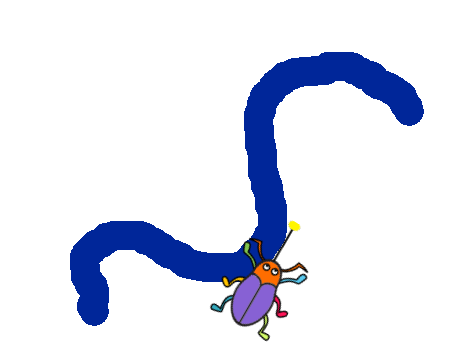
忍者の里Scratch カード38　難易度　★★★★☆(むずかしい)

**ライントレーサー**



線にそって、虫がピコピコ動くよ。

　次の順番で作っていくよ。

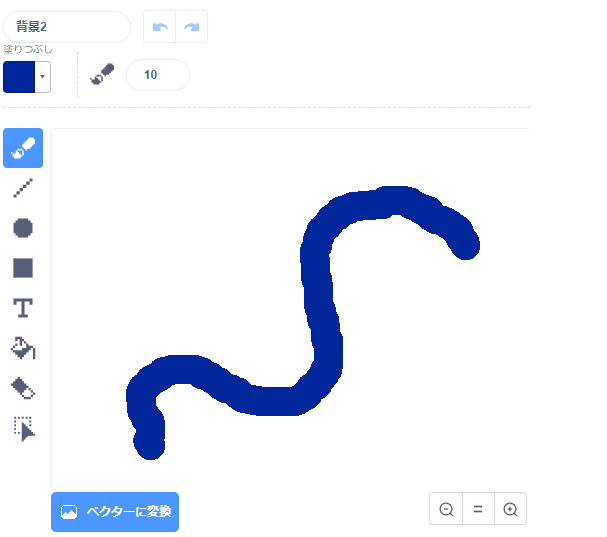
1. 背景を作ろう。
2. 虫のコスチュームを変更しよう。
3. 虫のコードを作ろう。
4. 改良・拡張してみよう。



Go.Ota　CoderDojo市川真間

**ライントレーサー[1]**

1. 背景を作ろう。



虫が歩く太めの線を引きます。

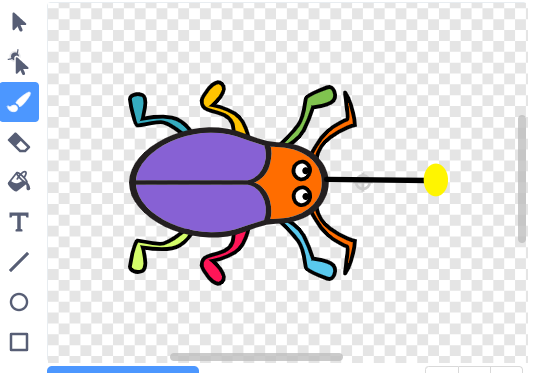
ヒント:

ビットマップの方が描きやすいかも。

の

**ライントレーサー[2]**

2. 虫のコスチュームを変更しよう。。



この部分(直線と黄色い丸)追加。

スプライトの中心点　。

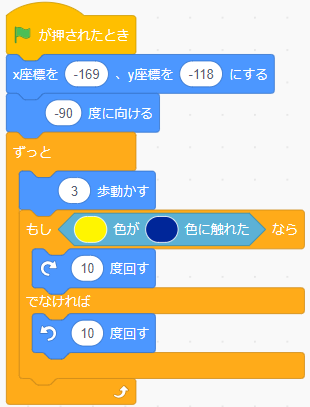
　虫のスプライトに線を感知するための触覚(直線と黄色い丸を追加します)

　おへそみたいな印　　のスプライトの中心点が、この図に位置になるように調整します。

ヒント:

うまく動かない場合は、この中心点の位置を調整します。

**ライントレーサー[3]**

3. 虫のコードを作ろう。



ヒント:

[XX色に触れた]の色指定については、スポイトで吸い取ると正しく指定できます。

5. 改良・拡張してみよう。

〇 いろいろな線をトレースさせてみよう。

〇 いろいろなものでトレースしてみよう。

〇 トレースの動きを変化させよう。