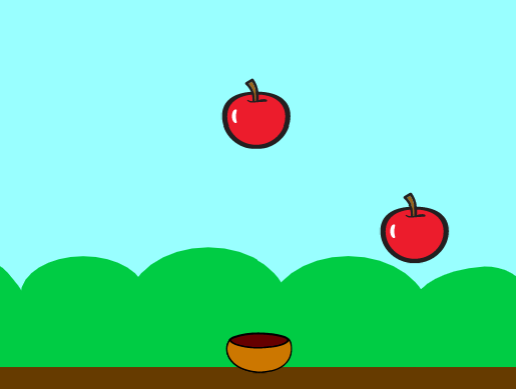
忍者の里Scratch カード16　難易度　★★★☆☆(ふつう)

**キャッチゲーム**



落ちてくるものをキャッチしよう。

　次の順番で作っていくよ。

1. うけとるもののコードを作る。
2. 落ちるもののコードを作る。
3. 落ちるものをふやしてみよう。
4. 改良・拡張してみよう。



Go.Ota　CoderDojo市川真間

**キャッチゲーム[1]**

1. うけとるもののコードを作る。



**キャッチゲーム[2]**

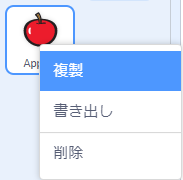
2. 落ちるもののコードを作る。



3. おとすものをふやしてみよう。

〇　一個で正しく動くか確認しよう。

○　ふやす。



ヒント:

スプライトを右クリックしてから複製します。

同じ動きをするスプライトがコピーされます。

4. 改良・拡張してみよう。

〇 いろいろなものでキャッチしてみよう。

〇 いろいろなものを落としてみよう。飛ばしてみよう。

ものを横にとばしたら何かできる?

ものを下から上にとばしたら何ができる?

○ 得点をつけてみよう、制限時間をつけてみよう。  
(No.23 キャッチゲームゲーム(上級)を見てね)