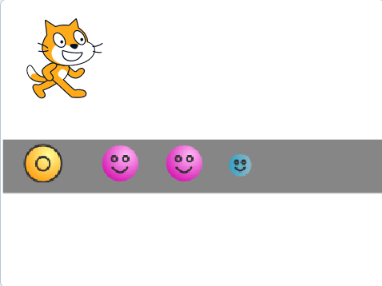
忍者の里Scratch カード35　難易度　★★★★★(むずかしい)

**太鼓ゲーム**

みんなの大好きな太鼓のゲームを作ってみよう。

　次の順番で作っていくよ。

1. 背景と音を出そう。
2. ドンの音符のスプライトを作ろう。
3. 的のスプライトを作ろう。
4. タイミングがあったらニャーと鳴くようにする。
5. カッのスプライトを追加しよう。
6. 改良・拡張してみよう。



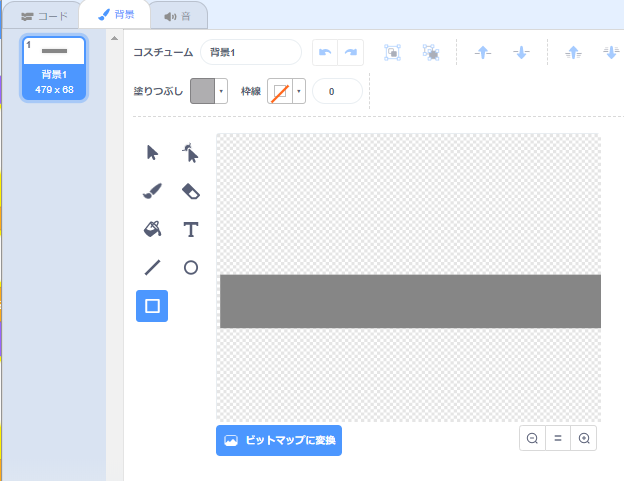
Go.Ota　CoderDojo市川真間

本資料は、CoderDojo水戸の教材を参考にしています。

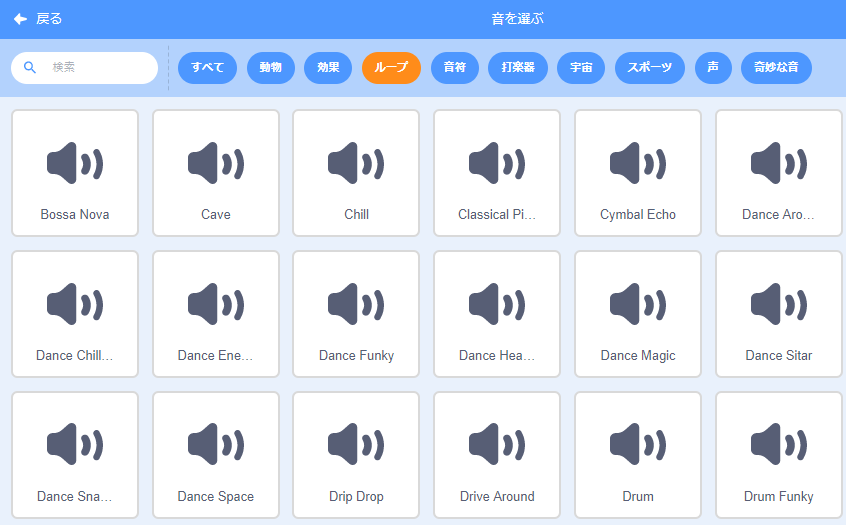
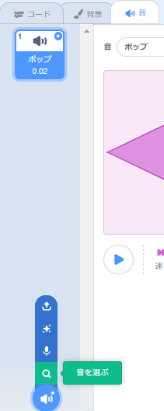
**太鼓ゲーム[1]**

1.背景と音を出そう。

〇 背景に音符の流れるレーンの追加しよう



〇 流す音を選ぼう



　　　　　　　　　ループの中から好きな音を選ぼう

〇音が流れるようにしよう

　背景のコードを追加しよう。

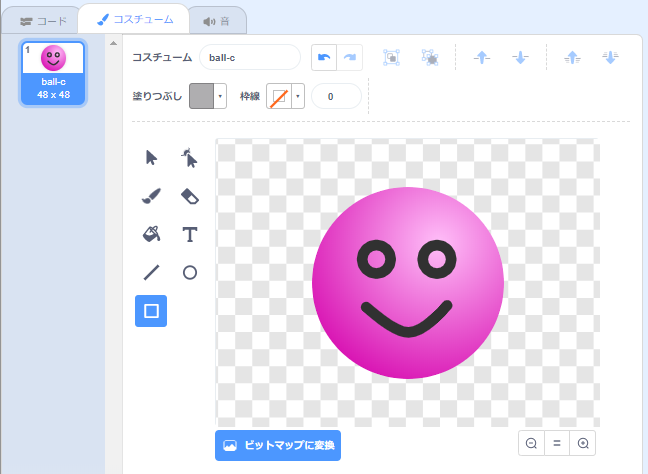
****

旗をクリックすると音楽が流れるよ

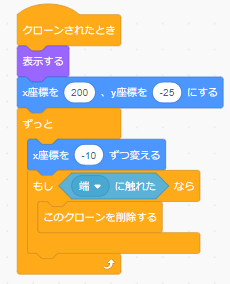
**太鼓ゲーム[2]**

2. ドンの音符のスプライトを作ろう。

〇ドンのコスチュームを作る。

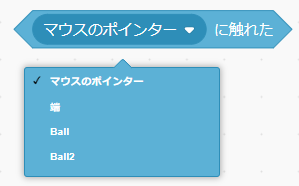


[スプライトを選ぶ]か[描く]でスプライトを作ろう。

〇ドンの動かそう/コードを追加しよう。



旗をクリックすると、ドンの音符が出てきて動くよ



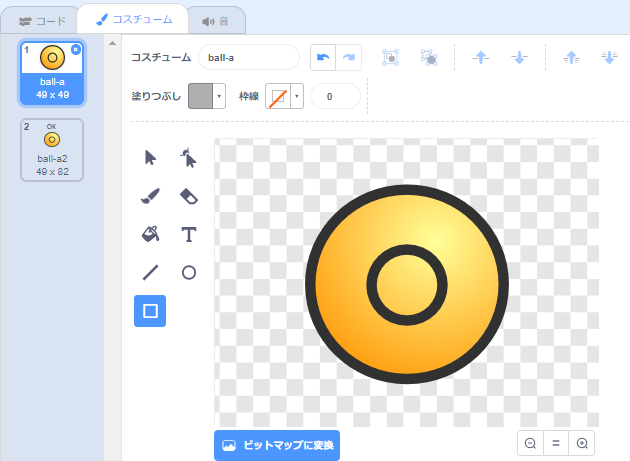
ヒント: [端に触れた]は

このブロックを使います。

**太鼓ゲーム[3]**

3. 的のスプライトを作ろう。

〇的のコスチュームを作ろう



的のコスチュームデザインを作ります。タイミングが合った時に表示するコスチュームを作っておくよ。

〇的のコードの追加/タイミングの判断



旗で動かして、音符が的のところで、1のキーを押すと的のコスチュームが変わるよ。

次のネコに鳴かせる時に  
使います。

**太鼓ゲーム[4]**

4. タイミングがあったらニャーと鳴くようにする。

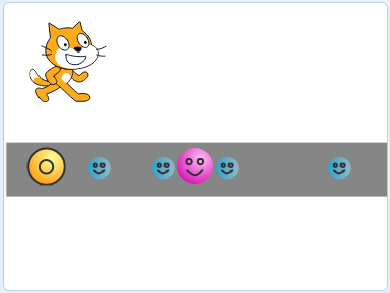
〇ネコに鳴くコードを追加する。



4. カッのスプライトを追加するする。



ドンのスプライトを[複製]して、カッのスプライトを作ってみよう。



的のコードにカッのタイミングの判定を追加してみよう。例えば、カッは2のキーと押したときに判断するようにしてみよう

**太鼓ゲーム[5]**

5. 改良・拡張してみよう。

〇 成功した時の得点を表示してみよう。

〇 何回か失敗したら、終了してみよう。

〇 タイミングが合った時の効果をもっと良くしてみよう。

〇 音楽を自分で打ち込んでみよう。



拡張機能の[音楽]を使うよ。