忍者の里Scratch カード41　　難易度　★★★★★(難しい)

**ジャンプ&横移動**



ネコがジャンプしたり横に移動します。ドアにくると次の背景にすすみます。

　次の順番で作っていくよ。

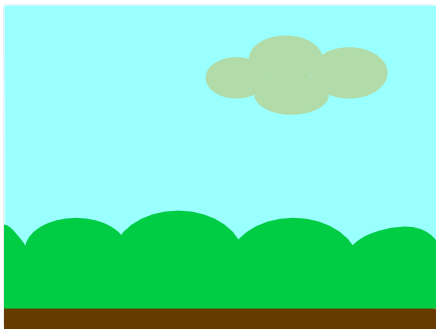
1. 地面のある背景を選ぼう。
2. ドアを作ろう。
3. ネコのコードを作ろう。
4. ボールのコードを作ろう。
5. 改良・拡張してみよう。



Go.Ota　CoderDojo市川真間

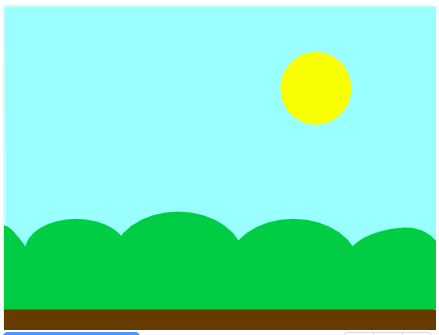
**ジャンプ&横移動[1]**

1. 地面のある背景を選ぼう。

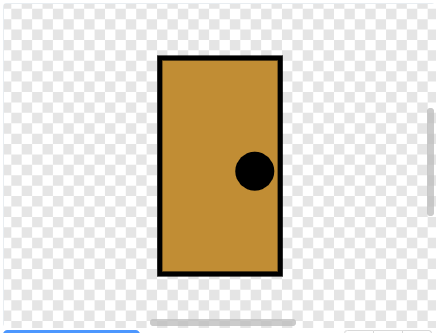


ネコが着地して止まるように地面のある背景を選びます。

少し絵を追加して、2枚の背景を用意しておきます。



2. ドアを作ろう(スプライト2)



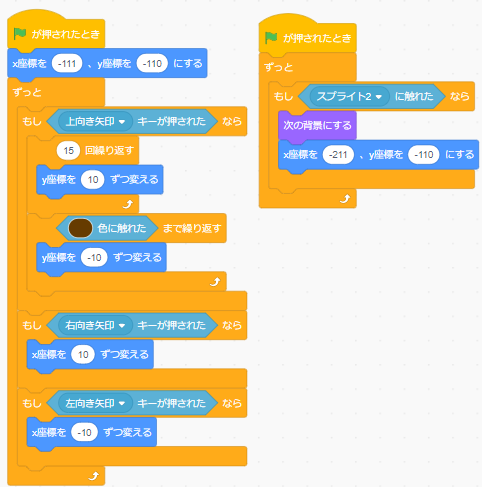
次の背景にかわるための、

ドアのスプライトを作ります。

(ドアのスプライトにはコードはありません。)

**ジャンプ&横移動[2]**

3.ネコのコードを作ろう。





ヒント:

[XX色に触れた]の色指定については、スポイトで吸い取ると正しく指定できます。

このコードの場合、ジャンプ中はネコが横に移動できません。

**ジャンプ&横移動[3]**

4. ボールのコードを作ろう。



5. 改良・拡張してみよう。

〇 ジャンプの仕方を変えてみよう。

1. ジャンプ中も横移動ができるようにしてみよう。

〇 ボールの出てくるタイミングや数を変えてみよう。

〇 たくさんよけることができたら商品を出してみよう。