忍者の里Scratch カード24　難易度　★★★★☆(難しい)

**昔話自動**



Scratchで自動的に話が進むデジタル絵本を作ってみよう。

(No.7の昔話の自動化です)

メッセージと画面の変化をつかうよ。

　次の順番で作っていくよ。

1. 背景とスプライトを準備しよう。
2. 旗を押したときのコードを作ろう。
3. メッセージ1の時のコードを作ろう。
4. メッセージ2の時のコードを作ろう。
5. メッセージ3の時のコードを作ろう。
6. 改良・拡張してみよう。

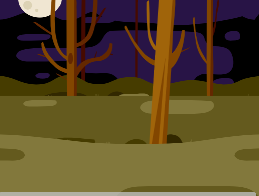


Go.Ota　CoderDojo市川真間

**昔話自動[1]**

1. 背景とスプライトを準備しよう。

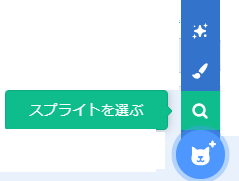
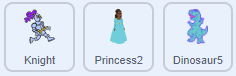
〇背景を追加しよう



Woods Castle 1

好きな背景を選んでみよう

〇 スプライトを追加しよう。



**昔話自動[2]**

2. 旗を押したときのコードを作ろう。

〇背景のコード作る。(メッセージ3の時のコードも)





〇　　　のコードを作る。



〇　　　のコードを作る。



〇　　　のコードを作る。

**昔話自動[3]**

3. メッセージ1の時のコードを作ろう。

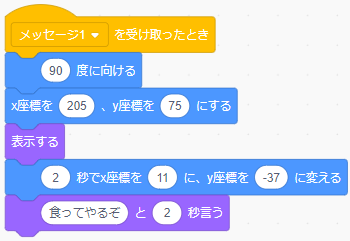


〇　　　のコードを作る。





〇　　　のコードを作る。

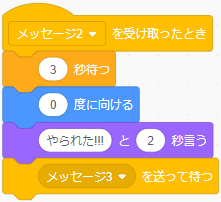


**昔話自動[4]**

4. メッセージ2の時のコードを作ろう。

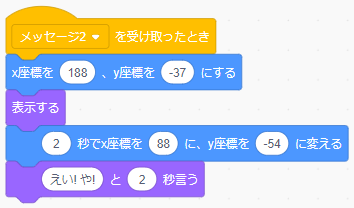


〇　　　のコードを作る。





〇　　　のコードを作る。



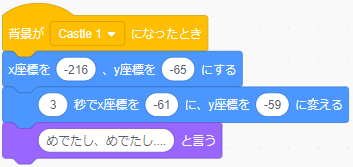
**昔話1 [5]**

5. メッセージ3の時のコードを作ろう。

○　背景のコードを作る。

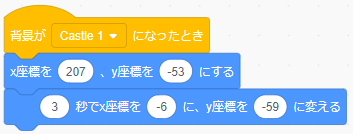


〇　　　のコードを作る。





〇　　　のコードを作る。



6. 改良・拡張してみよう。

〇 いろいろな動きをさせてみよう。

〇 いろいろなスプライトを登場させよう。

〇 いろいろな物語を作ってみよう。