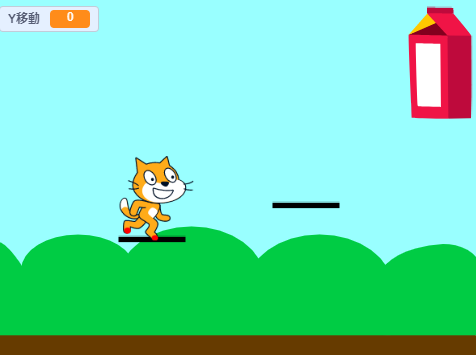
忍者の里Scratch カード34　難易度★★★★★(超むずかしい)

**空中階段**



空中にある階段をのぼってゴールを目指そう。

1. 背景・階段のスプライトを準備する。
2. ネコのコスチュームを変更する。
3. ネコのコードを作る
4. 改良・拡張してみよう。



Go.Ota　CoderDojo市川真間

**空中階段[1]**

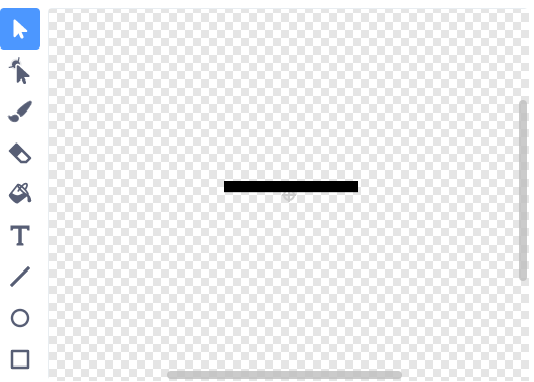
1. 背景・階段のスプライトを準備する。

○ 背景を準備する。



背景に選択します。地面のあるものを選びます。

○ 階段のスプライトを作る。



階段のコスチュームは作成します。

階段のスプライトは複製して2個準備します。

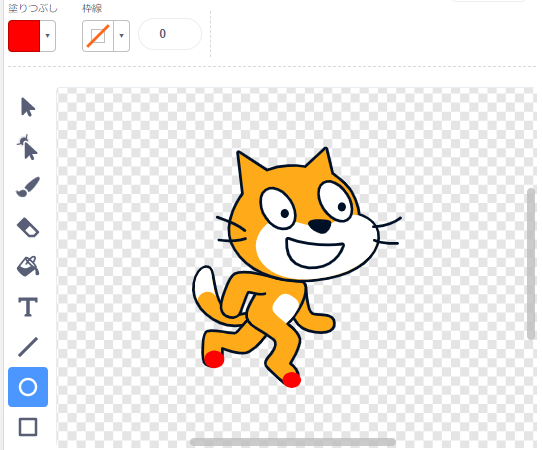
○ ゴールのスプライトを選ぶ。



ゴールになるようなスプライトを選びます。

**空中階段[2]**

2. ネコのコスチュームを変更する。



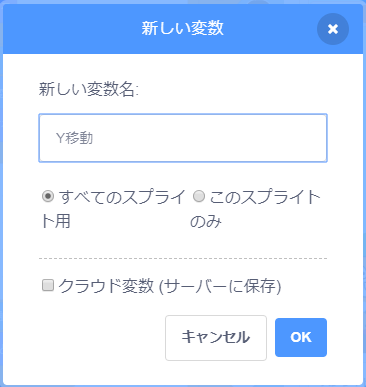
ネコのコスチュームの足先に赤に肉球をつけます。

2つのコスチュームにつけます。

この赤い肉球は、階段への着地の判定に使います。

3. ネコのコードを作る。

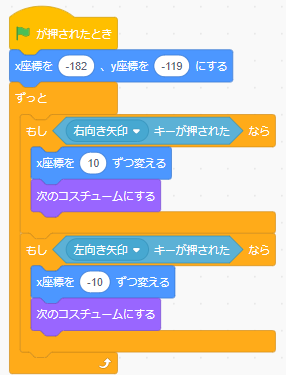
○ 縦方向の移動する大きさを記録する変数を作る。





「Y移動」の変数をつくります。

○ 横方向の移動とゴールのコードを作る。





○ 縦方向の移動のコードを作る。



スクリプトが大きくなったので、ブロック定義(ピンクのブロック)を使って、スクリプトを分けてあります。

4. 改良・拡張してみよう。

〇 いろいろな階段の配置にしてみよう。階段を多くする場合はネコを小さくした方がいいよ。

〇 ゴールした時の効果を考えてみよう。

○ 複数画面のゲームにしてみよう。

○ 落ちたら死ぬ場所を考えてみよう。