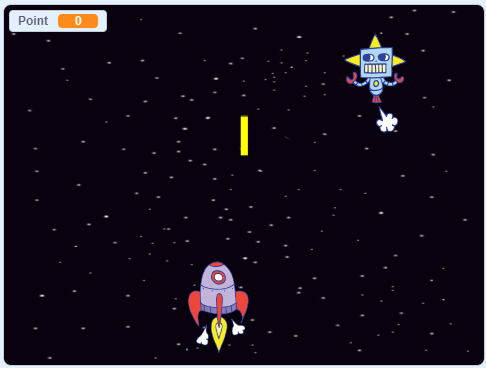
忍者の里Scratch カード30　難易度　★★★☆☆(ふつう)

**スペースシューティング**



ロボットをビームでやっつけよう。

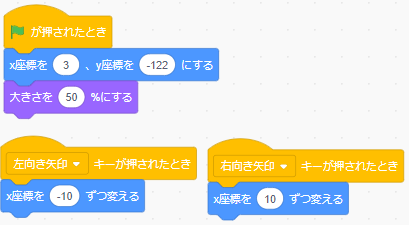
1. 宇宙船のコードを作ろう。
2. ビームのスプライトとコードを作ろう。
3. ロボットのコードを作ろう。
4. 改良・拡張してみよう。



Go.Ota　CoderDojo市川真間

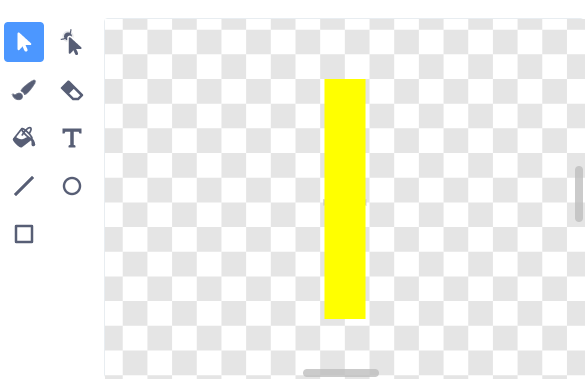
**スペースシューティング[1]**

1. 宇宙船のコードを作ろう。



2. ビームのスプライトとコードを作ろう。。

○ ビームのスプライトを作る。



ビームのスプライトをつくります。

**スペースシューティング[2]**

○ビームのコードを作る。

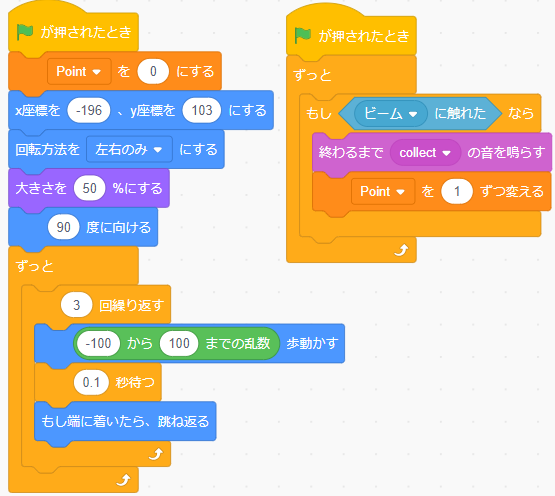




ヒント:

調べるの中のブロックを使います。

**スペースシューティング[3]**

3. ロボットのコードを作ろう。

4. 改良・拡張してみよう。

〇相手からもビームを出してみよう。

〇ゲームのクリヤー条件を考えみよう。

〇ビームに当たりにくくしてみよう。

〇音や音楽をもっといれてみよう。