忍者の里Scratch カード14　難易度　★★★☆☆(ふつう)

**競走(きょうそう)**



スペースキーをネコが走るよ。他の動物と競争だ。

　次の順番で作っていくよ。

1. 競技場をつくる。
2. ネコのコードをつくる。
3. きょうりゅうのコードをつくる。
4. うさぎのコードをつくる。
5. 改良・拡張してみよう。



Go.Ota　CoderDojo市川真間

**競走(きょうそう)[1]**

1. 競技場をつくる。



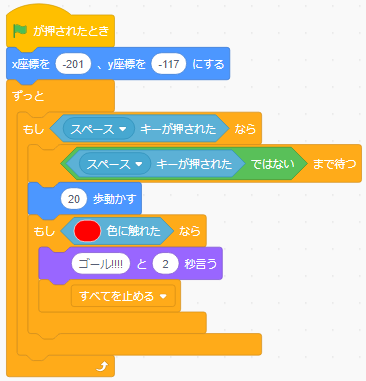
背景にスタートラインとゴールラインを追加します。

ヒント:

ゴールは色で判定するので、背景で使っていない赤などの色にします。

**競走(きょうそう)[2]**

2.ネコのコードをつくる。





ヒント:

[XX色に触れた]の色指定については、スポイトで吸い取ると正しく指定できます。

**競走(きょうそう)[3]**

3. きょうりゅうのコードを作る。



**競走(きょうそう)[4]**

3. うさぎのコードを作る。



きょうりょうと

ここがちがう。

きょうりょうと

ここがちがう。

ヒント:

うさぎのコードはきょうりゅうと

似ているので、バックパックをつかってコピペすると楽です。

4. 改良・拡張してみよう。

〇 ネコ、きょうりゅう、うさぎの走り方を変化させてみよう。

〇 ネコが勝ったらメダルをあけでみよう。

○ タイムを計ってみよう。