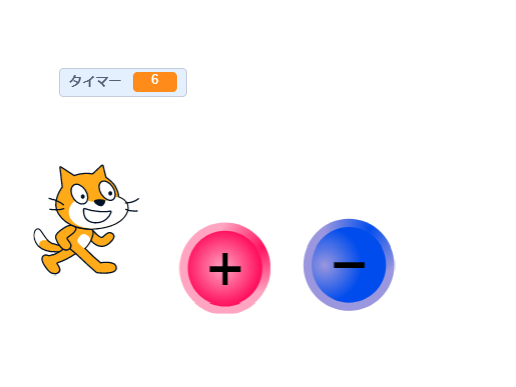
忍者の里Scratch カード25　難易度　★★★☆☆(ふつう)

**キッチンタイマー**



+-で時間を設定できるキッチンタイマーだよ。

1. タイマーの変数を作る。
2. + -のボタンとコードを作ろう。
3. タイマー(ネコ)のコードを作ろう。
4. 改良・拡張してみよう。



Go.Ota　CoderDojo市川真間

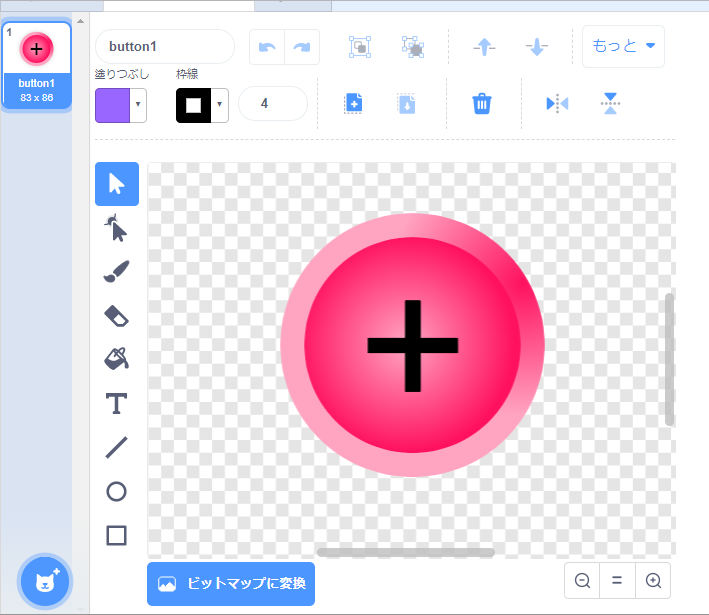
**キッチンタイマー[1]**

1. タイマーの変数を作る。



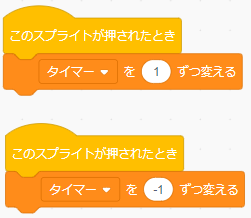
2. + -のボタンとコードを作ろう。

○+-のスプライトを作る。



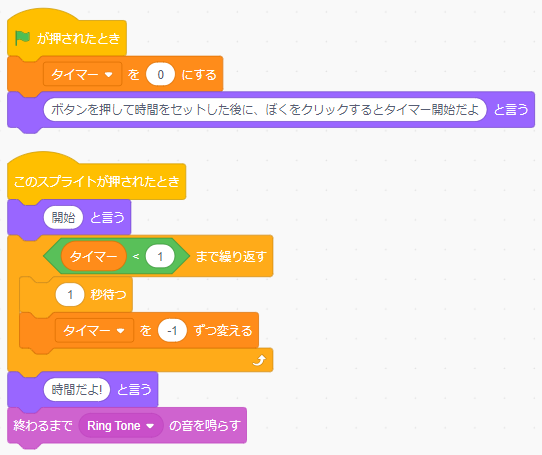
Buttonのスプライトをもとに+と-のボタンを作ります。

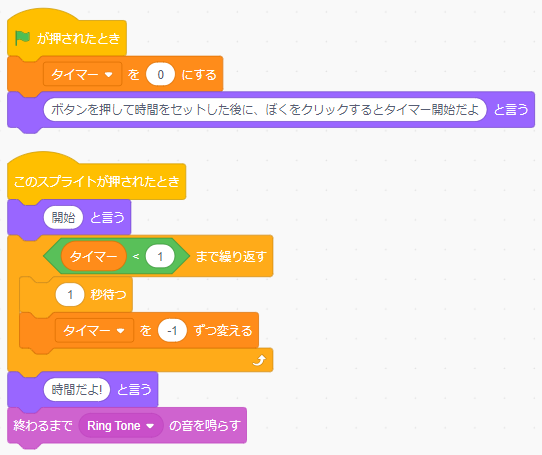
**キッチンタイマー[2]**

○+-のボタンのコードを作る。

+のボタンのコード

-のボタンのコード

3. タイマー(ネコ)のコードを作ろう。



時間がきたときに、流す音を選んでね。

**キッチンタイマー[3]**

4. 改良・拡張してみよう。

〇 キッチンタイマーを便利にしてみよう。

〇 時間がきたときの、通知のしかたを工夫してみよう。

○ タイマーの数字を大きく表示する方法を考えてみよう。