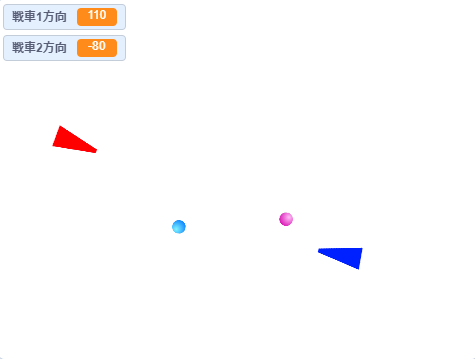
忍者の里Scratch カード37　難易度　★★★★★(むずかしい)

**戦車対戦**



二人で戦車を操作して対戦しましょう。

1. 戦車を動かすようにします。
2. 玉を発射します。
3. 玉にあたった時のアクションを追加します。
4. 改良・拡張してみよう。



Go.Ota　CoderDojo市川真間

**戦車対戦[1]**

1. 戦車を動かすようにします。

○ 玉の発射方法を決める変数を準備する。

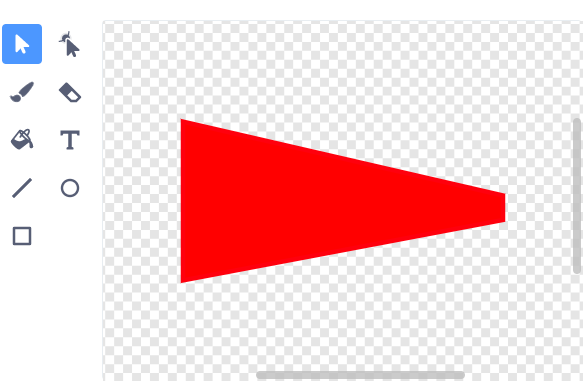


玉の発射方向を決める変数を準備します。

戦車1方向: 左側の赤い戦車用

戦車2方向: 右側の青い戦車用

○ 戦車のスプライトを作る。



左側の赤い戦車のコスチュームを作ります

ヒント:

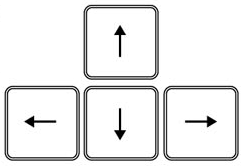
2台の戦車はほとんど同じです。赤い戦車を作ってから複製して、青い戦車に変更しましょう。

**戦車対戦[2]**

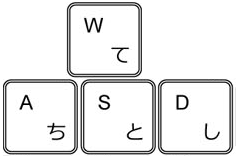
○ 戦車を動かすコードを作る。

左の赤い戦車(スプライト1) 右の青い戦車(スプライト2)





ヒント:



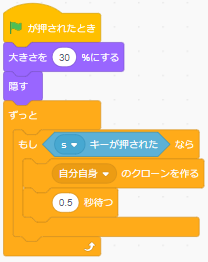
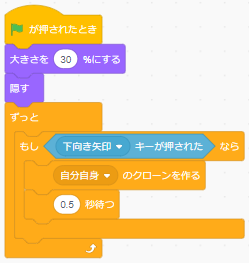
Sで玉発射　　　　　下矢印で玉発射

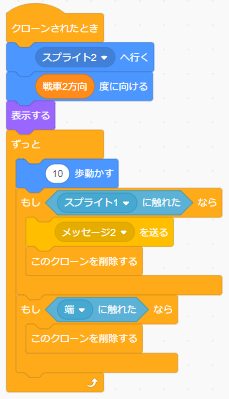
**戦車対戦[3]**

3. 玉のコードを作る。

左の赤い戦車の玉 右の青い戦車用の玉

赤い玉のスプライト 青い玉のスプライト





**戦車対戦[3]**

1. 玉にあたった時のアクションを追加します。



左の赤い戦車(スプライト1)

右の青い戦車(スプライト2)



4. 改良・拡張してみよう。

〇 いろいな形の戦車を作ってみよう。

〇 得点をつけてみよう。

○ 勝利条件をつけてみよう。

○ 防御や攻撃方法を考えてみよう。

〇 片方をコンピュータで対戦できるようにしてみよう。