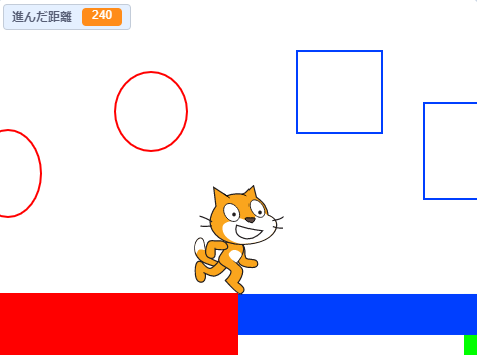
忍者の里Scratch カード39　難易度　★★★★★(むずかしい)

**横スクロール基礎**



ゲームでよくある背景や地面が動く横スクロールの基礎的なプログラムです。内容を理解してどんどん応用してみてね。

1. ネコのコードを作る。
2. スクロール用のスプライトを準備する。
3. スクロール用のコードを作る
4. 改良・拡張してみよう。



Go.Ota　CoderDojo市川真間

**横スクロール基礎[1]**

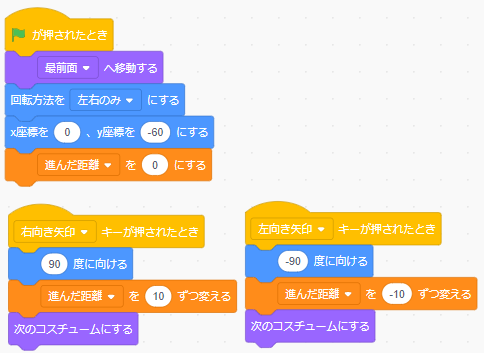
1. ネコのコードを作る。

○ 移動した距離を入れる変数を準備する。



横スクロールの場合は、ネコの画面上の位置は固定され、背景や地面となるスプライトが動きます。  
これらのスプライトは、この[進んだ距離]の値をもとに表示位置を変えていきます。

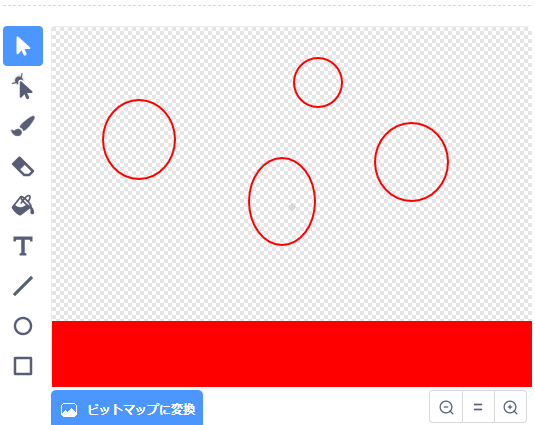
○ ネコのコード。



**横スクロール基礎[2]**

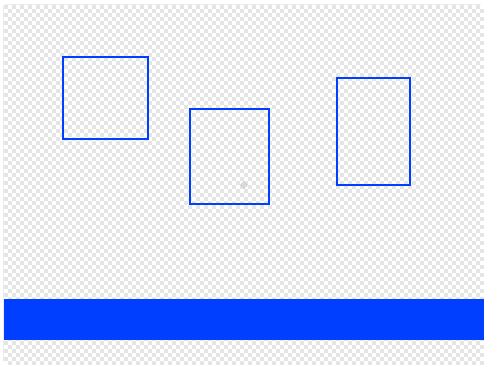
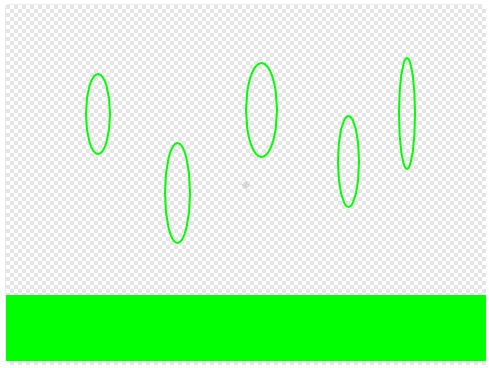
2.　 スクロール用のスプライトを準備する。

赤、青、緑の三個のスプライトを作っていきます。



地面になる部分は、コスチュームの作成画面いっぱいに書きます。背景になる部分には適当な模様を描いておきます。

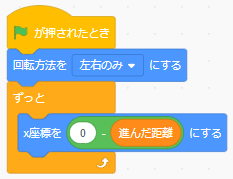
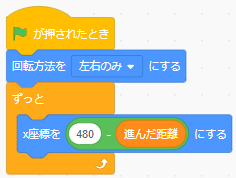
同様に、新しく青と緑のスプライトもつくります。



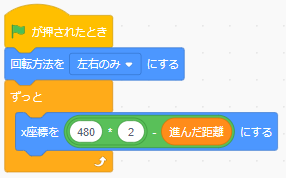
**横スクロール基礎[3]**

1. スクロール用のコードを作る

赤のスプライト 青のスプライト



緑のスプライト



ヒント:

それぞれのコードでスプライトのX座標の位置が異なります。

4. 改良・拡張してみよう。

〇 いろいろな背景を作ってみよう。

〇 たくさんの背景を作ってみよう。

○ 複数のスプライトを組み合わせてみよう。